# Feuille de marque du Yam's

| Joueurs | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **As**<br>total des 1 | | | | |
| **Deux**<br>total des 2 | | | | |
| **Trois**<br>total des 3 | | | | |
| **Quatre**<br>total des 4 | | | | |
| **Cinq**<br>total des 5 | | | | |
| **Six**<br>total des 6 | | | | |
| **Total partie haute** | | | | |
| **Prime**<br>35 si la partie haute fait 63 ou plus | | | | |
| **Brelan**<br>total des 5 dés | | | | |
| **Carré**<br>total des 5 dés | | | | |
| **Full**<br>25 | | | | |
| **Petite suite**<br>30 | | | | |
| **Grande suite**<br>40 | | | | |
| **Yam's**<br>50 | | | | |
| **Chance**<br>total des 5 dés | | | | |
| **Total partie basse** | | | | |
| **TOTAL**<br>haut + prime + bas | | | | |

# La règle du Yam's

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Joueurs** | 1 ou plus | **Matériel** | 5 dés, cette feuille, un crayon |
| **But** | Marquer le plus de points en treize tours. | | |

1. **Cinq dés, treize tours.** À chaque tour, tu lances les cinq dés, puis tu peux les relancer deux fois : avant chaque relance, tu gardes les dés qui t'intéressent et tu relances les autres.
2. **Une case par tour.** Après ton dernier lancer, ou plus tôt si tu le décides, tu inscris le résultat dans une case libre de ta feuille. Chaque case ne sert qu'une fois.
3. **Barrer une case.** Si les dés ne remplissent aucune case libre, tu dois quand même en choisir une : elle vaut alors 0 point.
4. **La partie haute** (As à Six) compte la somme des dés de la face choisie : trois 5 inscrits en « Cinq » valent 15.
5. **La prime** : 35 points de plus si ta partie haute atteint 63, soit trois dés de chaque face en moyenne.
6. **La partie basse** récompense les combinaisons : brelan, carré, full, suites, Yam's et chance.
7. **Pas de bonus de Yam's** : c'est la règle du Yahtzee jouée ici. Un deuxième Yam's s'inscrit dans une autre case (Brelan, Carré, Chance ou la case de sa face), sans points en plus. Le bonus de 100 points existe en variante, hors classement.
8. **Le gagnant** est celui qui a le plus de points après les treize tours.

**Les cas particuliers**, tels que les tranche ce site :

Un Yam's n'est pas un full : un full demande deux valeurs différentes.

Un deuxième Yam's ne rapporte pas de bonus (règle du Yahtzee) : il s'inscrit dans une autre case, comme n'importe quel tirage. Beaucoup de familles comptent 100 points de plus : ce bonus se joue ici en variante, hors classement.

Une grande suite contient une petite suite : elle peut s'inscrire en « Petite suite » pour 30 points.

Un full ou un carré contient un brelan : il peut s'inscrire en « Brelan ».

Rien n'oblige à faire trois lancers : on peut inscrire dès le premier.

**À décider avant de commencer** si vous jouez d'autres variantes : la valeur du brelan (somme des cinq dés, ou des trois dés identiques seulement), une prime de 100 points pour un deuxième Yam's, l'obligation de remplir la feuille dans l'ordre.